



СКАЗКИ





khil

*В некотором царстве, в
некотором государстве
жил-был царь. И был у
него единственный сын.*



14	8	16	12	11	8	13	17
Н	А	У	И	Ш	А	К	В

$5 + 7 = 12$

$8 + 8 = 16$

$8 + 9 = 17$

$6 + 5 = 11$

$12 - 4 = 8$

$9 + 4 = 13$

$8 + 6 = 14$

$13 - 5 = 8$

Иванушка



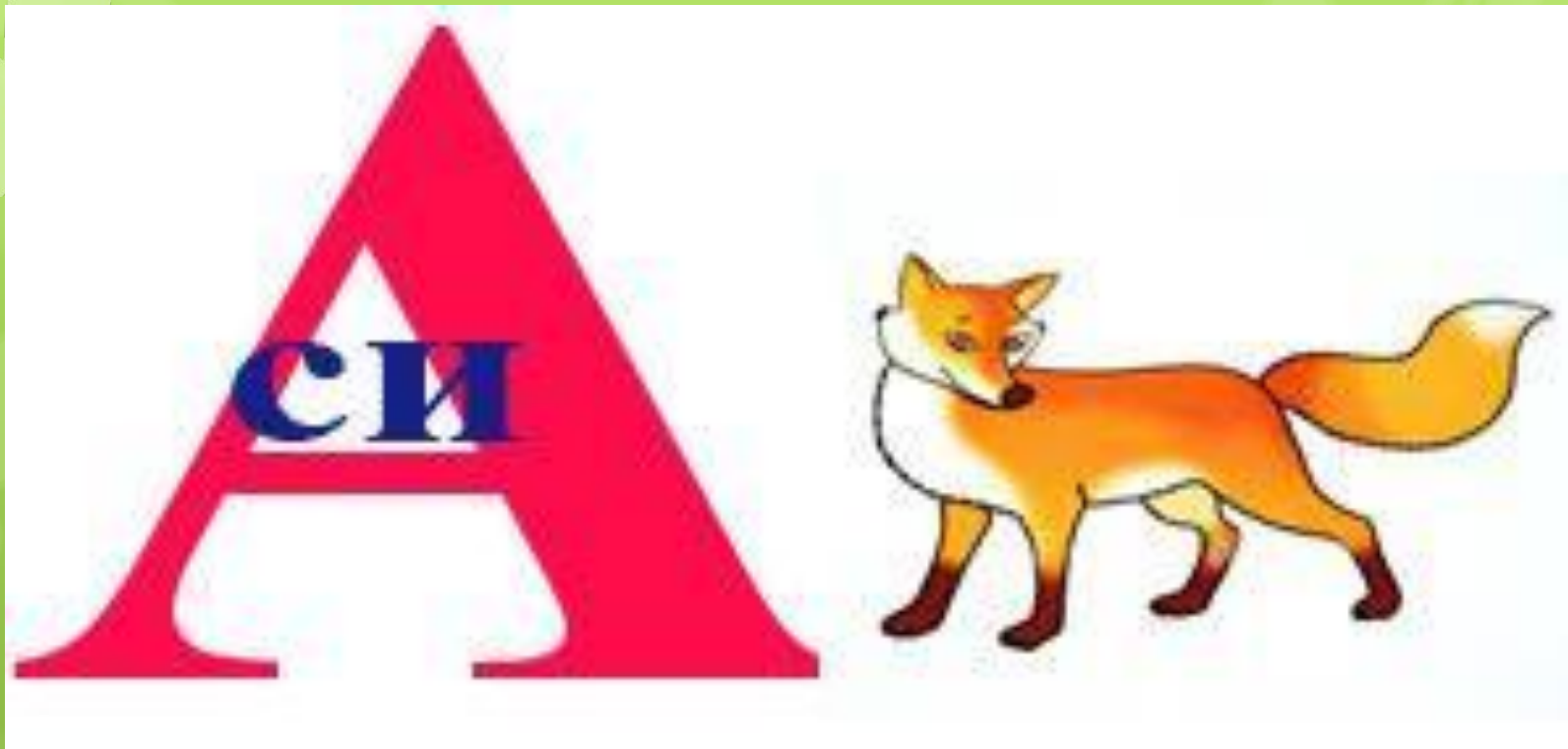


*Был Иванушка сильным
и смелым царевичем. И
вот однажды, приехав с
послами в соседнее
королевство, он увидел
там принцессу. Она
была очень красива, но
при этом скромна.
Иванушка сразу
полюбил её.*

*Он спросил короля:
«Как зовут Вашу
дочь?»*



Разгадаешь этот ребус – узнаешь имя моей дочери



Василиса

Налетел на королевство Змей Горыныч, выжег огнём поля и деревни и унёс в свой замок Василису.



Плачет король, обещал тому, кто спасёт принцессу, отдать её спасителю в жёны. Но не нашлось таких смельчаков.

Лишь Иванушка, не задумываясь, стал собираться в долгий и опасный путь.



$$8 + 7 = 16$$



$$13 - 5 = 7$$



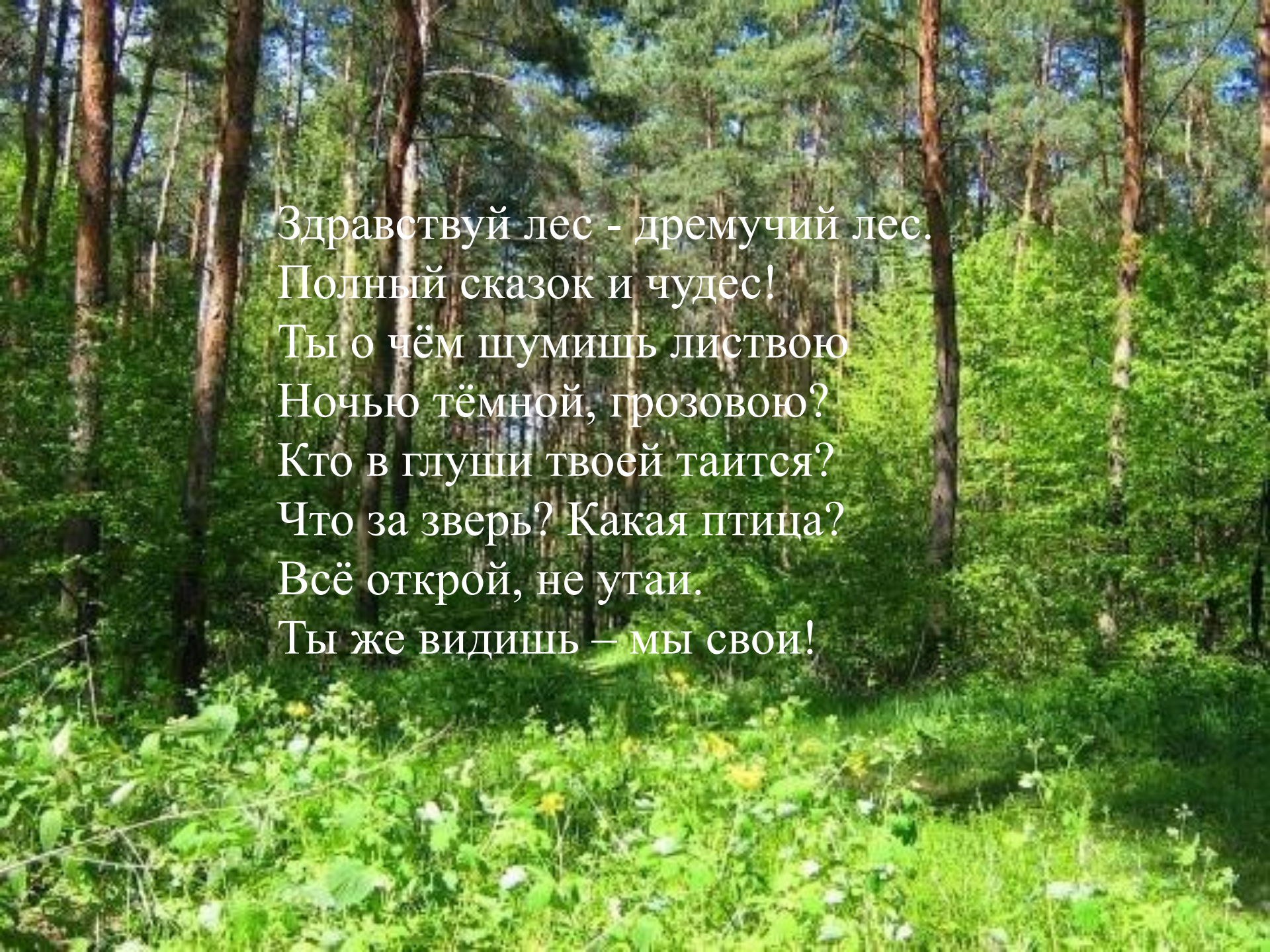
$$8 + 8 = 17$$



$$13 - 5 = 7$$



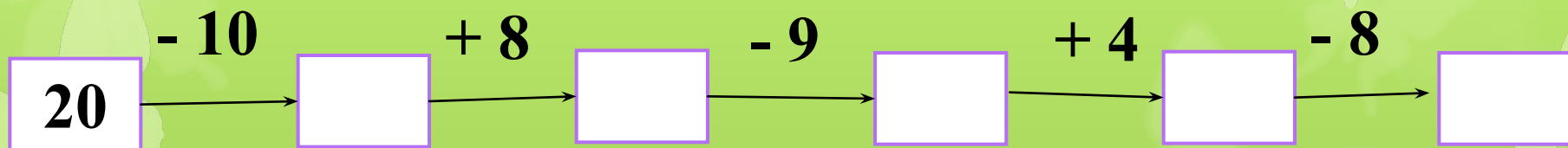
$$18 - 9 = 10$$

A vibrant photograph of a forest scene. In the foreground, there is a dense field of green plants and small yellow flowers. The background is filled with tall, slender trees, likely pines or birches, with their green needles and leaves creating a thick canopy. Sunlight filters through the trees, creating a dappled light effect on the foliage. The overall atmosphere is peaceful and natural.

Здравствуй лес - дремучий лес.
Полный сказок и чудес!
Ты о чём шумишь листвою
Ночью тёмной, грозовою?
Кто в глуши твоей таится?
Что за зверь? Какая птица?
Всё открой, не утай.
Ты же видишь — мы свои!



Первое задание:



5 гусей у Бабы Яги

Второе задание:



(6 треугольников)





Две дочери, две матери, да
бабушка. Сколько всего человек?

(Трое)

Шла бабка в Москву.
Навстречу ей три старика,
А у стариков – по мешку,
А в каждом мешке – по коту.
Сколько всего шло в Москву?

(Одна бабка)

У стола 4 угла. Если один угол отпилить, сколько углов останется?

(5)

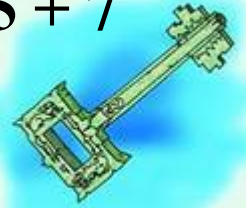


8



13 - 6

5 + 7



18 - 9



14 - 7



14 - 6

