

*Презентацию подготовила
Корчагина Марина Николаевна
учитель биологии
МОУ СОШ №1*

г.Королёв Московской области

Урок биологии в 7 классе

Царство Животные

Тип Моллюски

Классы

Брюхоногие

Двусторчатые

Головоногие

Тип Моллюски или Мягкотельые

**Моллюски – от латинского
слова**

«*molluskus*», что в переводе

означает – мягкий

Малакология – наука о моллюсках

Среда обитания Моллюсков:
Моря, пресные водоёмы, суши.

Части тела моллюсков:

1. Голова (у двусторчатых – нет)
2. Туловище
3. Нога (щупальца – у головоногих)
4. Мантия
5. Раковина

*Симметрия тела большинства моллюсков - двусторонняя.
Брюхоногие – асимметричные животные.*

*Моллюски произошли от древних многощетинковых
кольчатых червей.*

КЛАССИФИКАЦИЯ МОЛЛЮСКОВ

Тип Моллюски

Класс
Брюхоногие

Класс
Двусторчатые

Класс
Головоногие



Передвижение моллюсков

Большинство моллюсков – малоподвижные животные (улитки, слизни), некоторые ведут прикреплённый образ жизни (мидии, устрицы), и только головоногие моллюски способны быстро передвигаться реактивным способом (кальмары, осьминоги).

многообразие

Моллюсков

Двусторчатые Моллюски

Обыкновенная
Жемчужница



Речная Дрейсена



Флоридская
Кардитамера



Гигантская
Тридакна



Корабельный Червь
Святого
(Тередо)



Бородавчатая
Венерка



Ложная Мидия



Гребешок
Якова

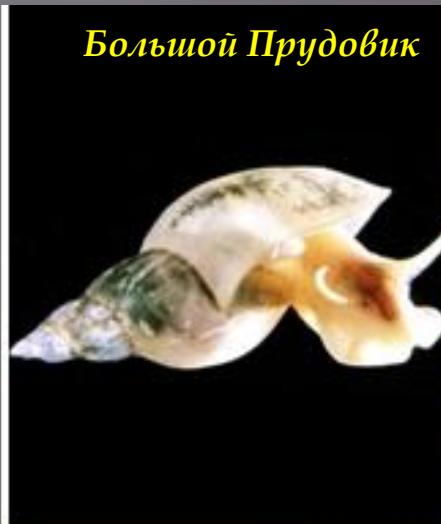
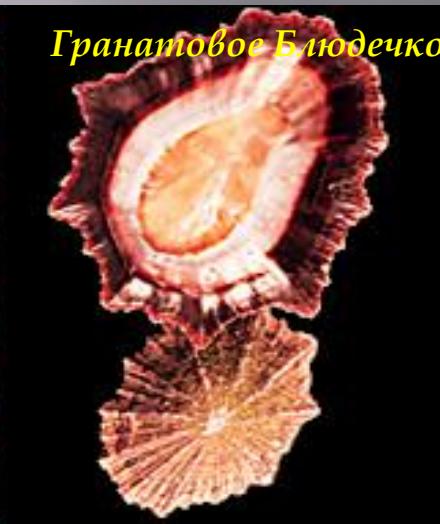
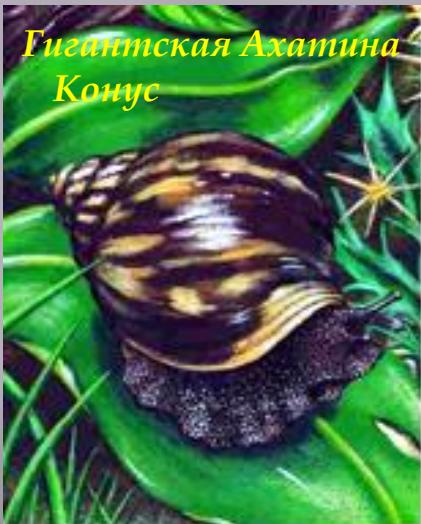


Среди двустворчатых моллюсков самой большой раковиной обладает гигантская морская тридакна, обитающая на коралловых рифах Индийского и Тихого океанов. В 1956 году была найдена тридакна длиной 115 см. и массой 333 кг.

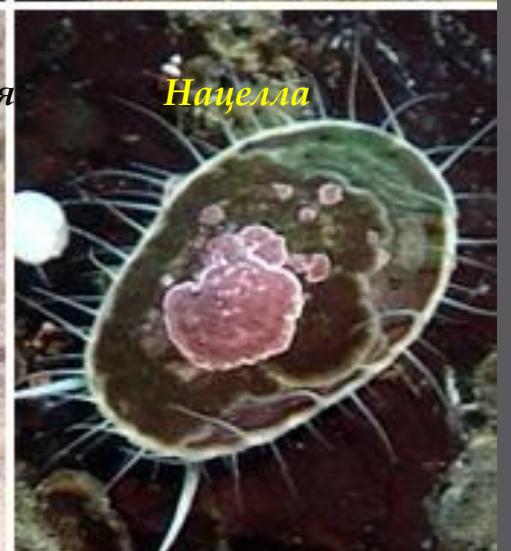
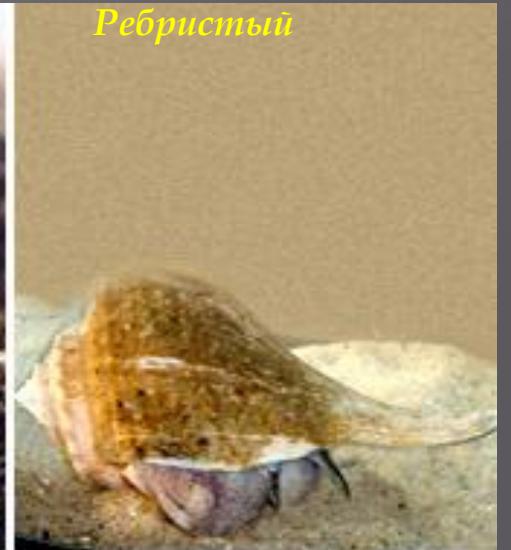


Гигантская морская тридакна

Брюхоногие Моллюски



Брюхоногие Моллюски



Головоногие Моллюски

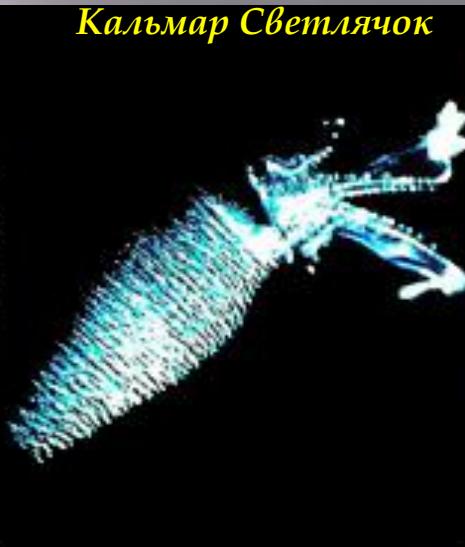


Головоногие Моллюски

Обыкновенная
Каракатица



Кальмар Светлячок



Гаганский Кальмар



Тасманийская
Эвпримна



Обыкновенный
Каракатицекальмар



Летающий Кальмар



Атлантический
Хистотевис



Обыкновенный
Полиго



Моллюски Красной Книги России

Бугорчатая Кристария



Гигантская Тугалия



Роговой Черенок



Рапана Томаса

