

ПРОЕКТ
ПО АНГЛИЙСКОМУ ЯЗЫКУ

ЖИВОТНЫЕ СО ВСЕГО СВЕТА

Подготовила: ученица 5 А
XXX XXX

Руководитель: уч-ль англ.
языка
XXX XXX

Актуальность работы – необходимо придумать, как сделать уроки познавательными и развлекательными одновременно.

Цель работы – разработать игру для проверки запоминания названий животных.

Задачи для достижения поставленной цели:

1. Выбрать названия животных;
2. Скачать изображения животных из сети Интернет;
3. Обработать картинки в программе Paint;
4. Придумать правила и ход игры;
5. Подготовить игру в программе Power Point.

Объект работы – материал учебника для 5 класса из раздела «Животные со всего света».

Предмет работы – названия животных на английском языке.

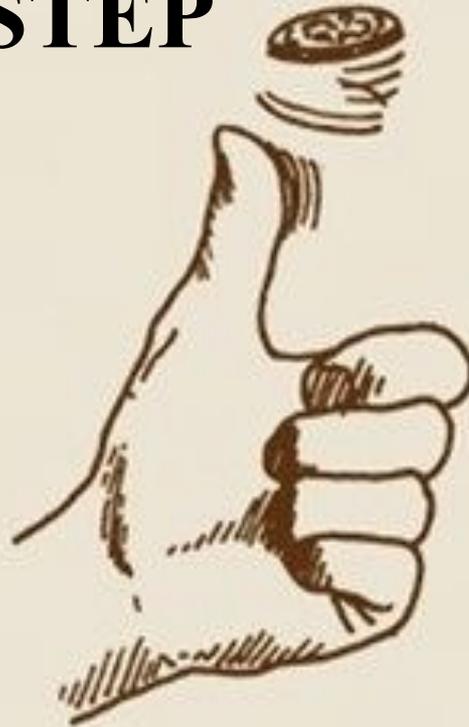
Гипотеза работы – если включить игру в процесс запоминания слов, то запоминание становится увлекательным.

Методы:

- сбор данных;
- систематизация данных.

HEADS – 2 STEPS

TAILS – 1 STEP



HEADS OR TAILS?

FINISH



16

15



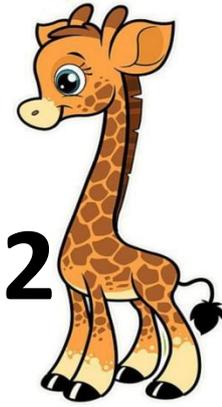
14



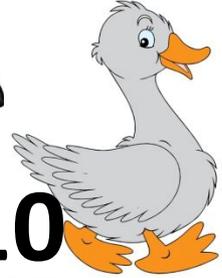
13



12



10



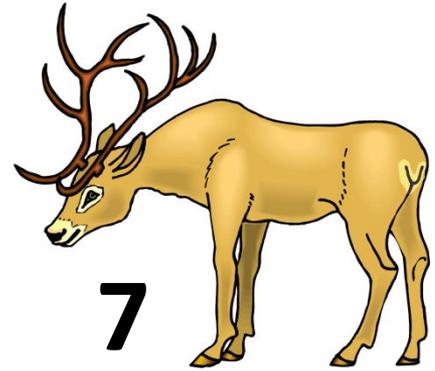
11



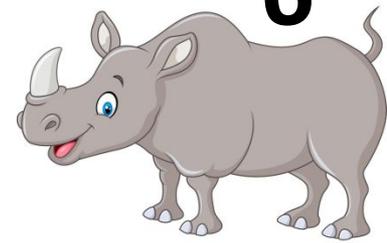
9



7



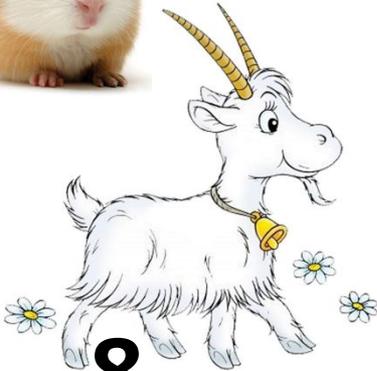
6



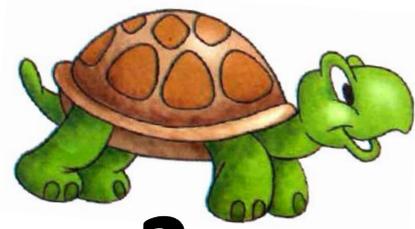
5



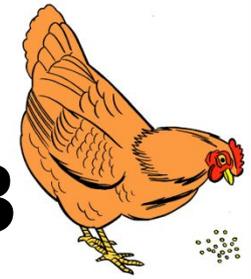
8



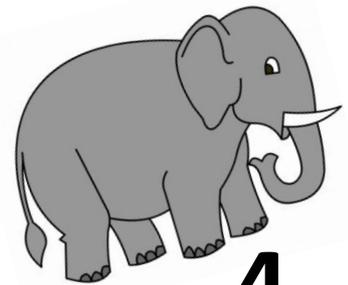
2



3



4



1



START