

Графический метод решения линейных систем уравнений

7 класс



Правило решения системы уравнений графическим способом

1. Построить графики каждого из уравнений системы.
2. Найти координаты точки пересечения построенных графиков.

ВНИМАНИЕ!

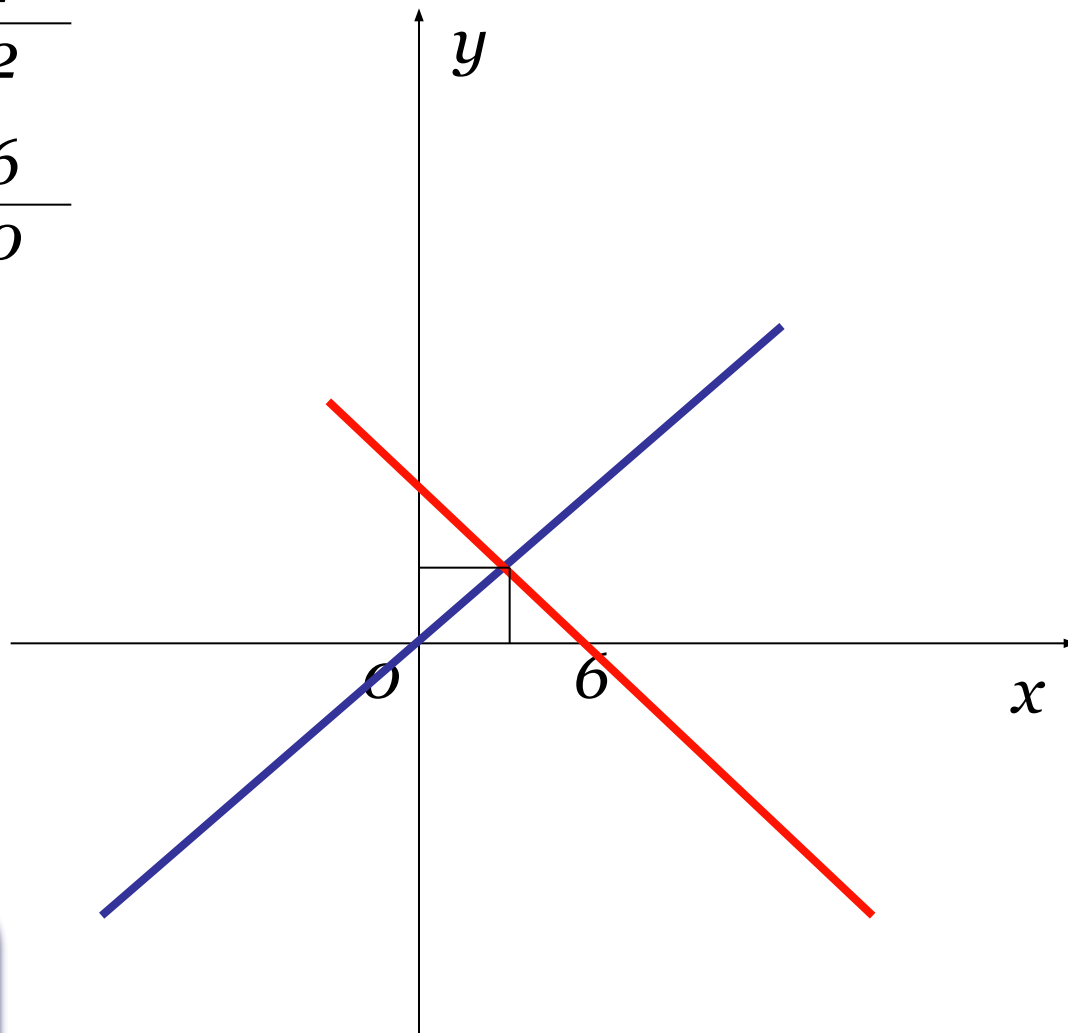
При графическом способе решения системы уравнений обычно получается *приближенное значение.*



$$\begin{cases} y = 2x \\ y = 6 - x \end{cases}$$

x	0	1
y	0	2

x	0	6
y	6	0



**Прямые пересекаются
(одна общая точка)**

**Система имеет
единственное решение**

Ответ: (3,3)

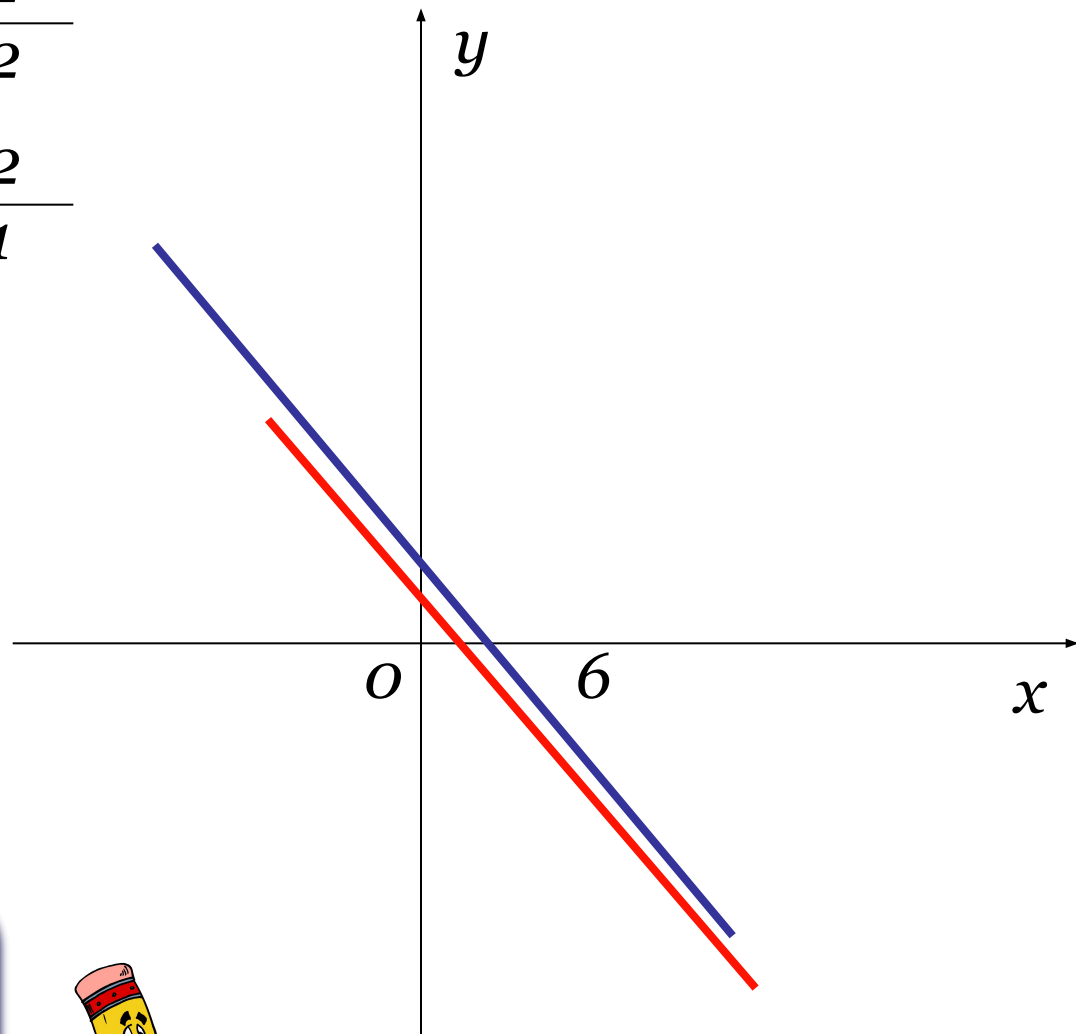
$$\begin{cases} x + 2y = 6 \\ 2x + 4y = 8 \end{cases}$$

x	0	2
-----	-----	-----

y	3	2
-----	-----	-----

x	0	2
-----	-----	-----

y	2	1
-----	-----	-----



Прямые параллельны
(нет общих точек)

Система НЕ имеет
решения

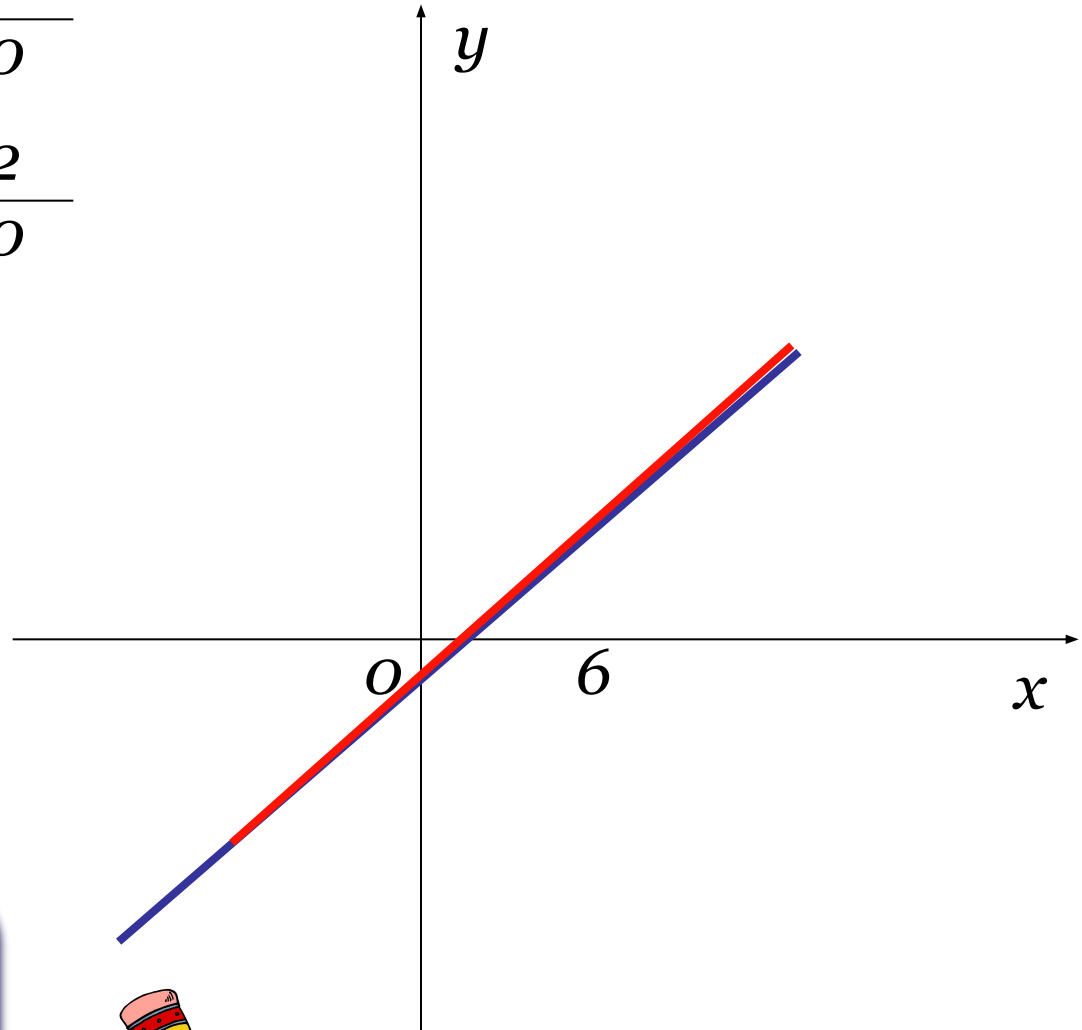


Ответ: *решений нет*

$$\begin{cases} x - 2y = 2 \\ 3x - 6y = 6 \end{cases}$$

x	0	2
y	-1	0

x	0	2
y	-1	0



Прямые совпадают
(множество общих
точек)

Система имеет
бесконечное множество
решений



Ответ: **бесконечно много
решений**